後期中間試験(3E 電子計算機)

2005年12月6日

1 基礎

1.1 コンピューター

[問 1] 以下の「ア」~「オ」に入る適当な語句を書け。 コンピューターの内部では,データと命令は 0 と 1 の 「ア」で表現できる.例えば加算命令は, 001000000010000000000000001010のようにで ある.これを 「イ」語と言う.これは覚えるこ とも大変なので,人間に分かりやすくする工夫が 考えられた.0 と 1 の 「イ」語の代わりに,ADD GR1,ADDRESS と表すようにした.これが,「ウ」 言語である.

 FORTRAN のような 工 言語の 1 個の命令を

 オ すると カ の イ 語に変換される.

 それに対して, ウ 言語の一つの命令を 中

 するとひとつの イ 語に変換される.

_____ウ__ 言語は ___ク__ の動作を直接指示する言語である.従って, ___ク__ が異なれば, ___ウ__ 言語も違うものになる.

基本情報処理技術者試験でも,プログラミング言語として ウ 言語が選択できる.そこで, ク 毎に試験をするわけにもいかないので,仮想のハードウェアー ケ で動作する ウ 言語 コ が考えられた.

[問 2] チューリング機械とコンピューターとの対応 で正しいものを選択肢から選び記号で答えよ.

チューリング機械	コンピューター
書き換え可能テープ	[ア]
オートマトン	[1]
テープに書かれた記号	[ウ]
内部状態を記憶する装置	[工]

選択肢 -

- a. ディスプレイ
- b. データや命令
- c. キーボード
- d. メインメモリー
- e. CPU
- f. ハードディスク
- g. 文字コード
- h. レジスター
- i. データバス
- j. アドレスバス

ただし, チューリング機械は図1のような構造で,以下のような動作をする.

- 書き換え可能な無限に長いテープと,オートマトンと言われる移動可能な機械からできている。
- テープには,いろいろな記号が書かれている。
- オートマトンには,テープの内容を読み 書き可能なヘッドと内部状態を記憶する 装置,テープの任意の位置に移動する装 置から構成されている.
- オートマトンの動作 (テープの読み書き)や移動は,今の場所のテープの記号と内部 状態により決まる.

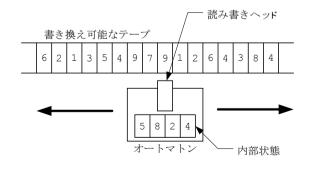


図 1: チューリング機械

[問3] ノイマン型コンピューターの特徴を2つ述べよ.

1.2 基数の変換

以下,整数の基数を変換する問いである.計算結果だけでなく,計算過程もきちんと書くこと.結果よりも,考え方の方が重要である.

- [問1] 2進数 (11001010)2を10進数に変換せよ.
- [問2] 10 進数 (354)10 を 2 進数に変換せよ.
- [問3] 2進数 (1111011100111010)2 を 16進数に変換せよ.
- [問 4] 16 進数 $(A94F)_2$ を 2 進数に変換せよ.

モリーの様子を示せ.解答欄には 16 進数で記述すること.

リスト 1: CASL II のプログラム例 . 15-8 を計算する

PGM	START	
	LD	GR1, A
	\mathbf{SUBA}	GR1, B
	\mathbf{ST}	$\mathbf{GR1}$, C
	\mathbf{RET}	
A	\mathbf{DC}	15
В	\mathbf{DC}	8
C	\mathbf{DC}	0
	\mathbf{END}	

2 COMET II

2.1 メモリーとレジスター

- [問1] 1ワードのビット数はいくらか?.
- [問 2] COMET II のアドレスは,何ビットで表せるか?
- [問 3] COMET II のメモリーのひとつのアドレスは、 何ビットのデータを格納できるか?.
- [問 4] レジスター (resister) とメインメモリー (main memory) の違いを説明せよ.
- [問 5] フラグレジスター (flag resister) の役割を説明 せよ.

2.2 メモリー中のデータとプログラム

- [問 1] メモリー中に以下のデータがアドレス $(A000)_{16}$ から格納されている . メモリーの様子を示せ . 解答欄には 16 進数で記述すること .
 - (1) 符号付き整数の (35)10
 - (2) 符号付き整数の $(-35)_{10}$
 - (3) 文字の'Aki'. シングルクォーテーション で囲まれた部分がデータ.
 - (4) 文字の'8'.シングルクォーテーションで囲まれた部分がデータ.
 - (5) 数字の8.
- [問 2] リスト 1 のプログラムが , アドレス $(A000)_{16}$ から格納されている . プログラム実行前のメ

3 プログラムの作成

[問 1] 3+5を計算する CASL II のプログラムを作成せよ.

4 応用問題

[問 1] COMET IIには, GRO~GR7の8個の汎用レジスターがある.そのうち, GR1から GR7が指標レジスターとして使われる.GROが指標レジスターとして使われない理由を述べよ.

5 参考資料

5.1 命令語の構成

命令語の構成は定義しないが、次のような構成を想定する。ここで、OP の数値は 16 進数表示で示す。

Tr/T1 X/T2 adr 語長 機械語命令 意味 意味 1	第1語			第2語		命令語とアセンブラとの対応				
Section Sect			r/r1	x/r2	adr	命令語長				
1			_,	,					13.11	
1			-	-	-				•	
2	1	-				_				
1										
2										
1								r1,r2		
2	2							r,adr,x	add arithmetic	
3		1						r,adr,x		
ADDA						2	ADDL	r,adr,x	<u> </u>	
Subart		3				2	SUBL	r,adr,x	subtract logical	
ADDL r1,r2 add logical subtract logical sub		4			_	1	ADDA	r1,r2	add arithmetic	
7		5			_	1	SUBA	r1,r2	subtract arithmetic	
2		6			_	1	ADDL	r1,r2	add logical	
1		7			_	1	SUBL	r1,r2	subtract logical	
2	3	0				2	AND	r,adr,x	and	
4		1				2	OR	r,adr,x	or	
S		2				2	XOR	r,adr,x	exclusive or	
CPA		4			_	1	AND	r1,r2	and	
4 0 2 CPA r,adr,x compare arithmetic compare logical r,adr,x compare logical compare arithmetic compare arithmetic compare arithmetic compare logical 5 - 1 CPA r1,r2 compare logical compare compare logical		5			_	1	OR	r1,r2	or	
1		6			_	1	XOR r1,r2		exclusive or	
4	4	0				2	CPA	r,adr,x	compare arithmetic	
5		1				2	CPL	r,adr,x	compare logical	
5 0 2 SLA r,adr,x shift left arithmet 1 2 SRA r,adr,x shift right arithmet 2 SLL r,adr,x shift left logical 3 2 SRL r,adr,x shift right logical 6 1 2 JMI adr,x jump on minus 2 JNZ adr,x jump on non zero 3 2 JZE adr,x jump on zero 4 2 JUMP adr,x unconditional jump 5 2 JPL adr,x jump on plus 6 2 JOV adr,x jump on overflow 7 0 - 2 8 0 - 1 9 2 CALL adr,x call subroutine 9 2 CALL adr,x call subroutine		4			_	1	CPA	r1,r2	compare arithmetic	
1		5			_	1	CPL	r1,r2	•	
2 SLL r,adr,x shift left logical 2 SRL r,adr,x shift right logical 2 SRL r,adr,x shift right logical 3 2 JMI adr,x jump on minus 2 JNZ adr,x jump on non zero 3 2 JZE adr,x jump on zero 4 2 JUMP adr,x unconditional jump 5 2 JPL adr,x jump on plus 6 2 JOV adr,x jump on overflow 7 0 - 2 PUSH adr,x push 1 - - 1 POP r pop 8 0 - 2 CALL adr,x call subroutine 1 - - 1 RET return form subrout 9	5	0				2	SLA	r,adr,x	shift left arithmetic	
3		1				2	SRA r,adr,x		shift right arithmetic	
6 1 2 JMI adr,x jump on minus 2 JNZ adr,x jump on non zero 3 2 JZE adr,x jump on zero 4 2 JUMP adr,x unconditional jump 5 2 JPL adr,x jump on plus 6 2 JOV adr,x jump on overflow 7 0 - 2 PUSH adr,x push 1 1 POP r pop 8 0 - 2 CALL adr,x call subroutine 1 1 RET return form subrout		2				2	SLL r,adr,x		shift left logical	
2 JNZ adr,x jump on non zero 2 JZE adr,x jump on zero 4 2 JUMP adr,x unconditional jump 5 2 JPL adr,x jump on plus 6 2 JOV adr,x jump on overflow 7 0 - 2 PUSH adr,x push 1 1 POP r pop 8 0 - 2 CALL adr,x call subroutine 1 1 RET return form subrout 9 9 9 9 9 9 9 9 9		3				2	SRL	r,adr,x	shift right logical	
3	6	1				2	JMI	adr,x	jump on minus	
3		2				2	JNZ	adr,x	jump on non zero	
5 2 JPL adr,x jump on plus 6 2 JOV adr,x jump on overflow 7 0 - 2 PUSH adr,x push 1 - - 1 POP r pop 8 0 - 2 CALL adr,x call subroutine return form subrout 9		3				2	JZE	adr,x		
5 2 JPL adr,x jump on plus 6 2 JOV adr,x jump on overflow 7 0 - 2 PUSH adr,x push 1 - - 1 POP r pop 8 0 - 2 CALL adr,x call subroutine return form subrout 9		4				2	JUMP	adr,x	0 -	
6 2 JOV adr,x jump on overflow 7 0 - 2 PUSH adr,x push 1 - - 1 POP r pop 8 0 - 2 CALL adr,x call subroutine return form subrout 9 - 1 RET return form subrout		5				2	JPL	-		
7 0 - 2 PUSH adr,x push 1 1 POP r pop 8 0 - 2 CALL adr,x call subroutine 1 1 RET return form subrout		6				2	JOV			
1	7	0	-			2	PUSH			
8 0 - 2 CALL adr,x call subroutine 1 1 RET return form subrout		1		_	_	1	POP		•	
1 1 RET return form subrout	8	0	-			2	CALL	adr,x	call subroutine	
		1	_	-	_	1	RET	•	return form subroutine	
- 子の他の命令	9									
	~						その他の命令			
E	E									
F 0 - 2 SVC adr,x supervisor call	F	0	-			2	SVC	adr,x	supervisor call	

5.2 文字の符号表

m JIS~X~0201 ラテン文字・片仮名用 8 ビット符号で規定する文字の符号表を使用する。

右に符号表の一部を示す。1 文字は 8 ビットからなり、上位 4 ビットを列で、下位 4 ビットを行で示す。例えば、間隔、4、H、\のビット構成は、16 進数表示で、それぞれ 20、34、48、5C である。16 進数表示で、ビット構成が $21 \sim 7$ E(及び表では省略している $A1 \sim DF$) に対応する文字を図形文字という。図形文字は、表示 (印刷) 装置で、文字として表示 (印字) できる。

この表にない文字とそのビット構成が必要な場合は、問題中で与える。

列 行	02	03	04	05	06	07
0	間隔	0	@	P	(р
1	!	1	A	Q	a	q
2	"	2	В	R	b	r
3	#	3	C	R	С	s
4	\$	4	D	T	d	t
5	%	5	E	U	е	u
6	&	6	F	V	f	v
7	,	7	G	W	g	w
8	(8	H	Х	h	х
9)	9	I	Y	i	У
10	*	:	J	Z	j	z
11	+	;	K	[k	{
12	,	<	L	\	1	
13	-	=	М]	m	}
14		>	N	^	n	~
15	/	?	0	-	0	